



**SBSC** 20  
24  
**Salvador • Bahia**  
29 de Abril a 03 de Maio

## Painel

# **Entre o Virtual e o Real: compreendendo a Transformação das Relações e da Identidade na Era Digital**

Adriana Vivacqua, Cristina Garcia, Denise Goldfajn e Sean Siqueira



**SBSC** 20  
24  
Salvador • Bahia  
29 de Abril a 03 de Maio

# **Vamos questionar um pouco o nosso papel?**

**(como ser humano, ser político, ser social,  
ser professor-pesquisador da Computação)**

Sean Siqueira

# Autodescrição

- Eu = ser humano
  - Ser humano x ser animal x ser vegetal
  - Ser humano x Robô x Ciborgue x Transumano
  - O que é ser?
  - O que é ser “humano”?
  - O que é ... na modernidade, pós/hipermodernidade, no mundo digital, hiperconectado?
- É interessante porque leva a:
  - Como nos identificamos
    - Construção da identidade
      - Aspecto estrutural e aspecto histórico[-socio]-cultural
        - Processo de categorização (o que sou eu, o que é o outro)
        - Narcisismo das pequenas diferenças
      - Identidade pública x identidade privada
  - Como os outros nos percebem
  - Como gostaríamos que o outro nos perceba

# Heidegger e a tecnologia

Heidegger, 1954: **A essência da tecnologia estaria em como as pessoas se relacionam com ela.** (...) A tecnologia seria uma visão do mundo, uma maneira de o ser humano lidar com o mundo. (...) **Os seres humanos não estão livres para escolher**, antes são **controlados** por esse modo de enxergar a realidade, por um **enquadramento**. **Os seres humanos enquadram toda a realidade, inclusive ao lidar consigo mesmos e com os outros de sua espécie, dentro de uma perspectiva tecnológica.** Uma vez introduzido pelos próprios seres humanos, esse enquadramento tecnológico se tornou a visão dominante e os tornou **escravos** dessa maneira de enxergar as coisas.

# Repensando o poder da tecnologia

- Celular: quanto tempo você consegue ficar sem usar o celular? (extensão do corpo)
- Redes sociais: quanto tempo você fica nas redes sociais? Já tentou contabilizar? (hábitos, forma de pensar e interagir com o mundo)
- Streaming: quanto tempo na semana você fica assistindo? (fuga, cultura, visão de mundo [o poder do áudio-visual])

# Günther Anders

- **Tecnologização da Natureza**
  - tecnologia como instrumentais e utilitários, pretensamente isenta de valor
- **Naturalização da tecnologia**
  - paradigma deficiente, condição de não-pertencimento
- **Technature - proletarização progressiva, ser humano como coautor da história**
  - **homem como recurso humano (matéria-prima)**
    - Objetificação do profissional
    - Objetificação do homem (de si e do outro)
    - Você é o empresário de si
  - projeto de autoaperfeiçoamento
  - superação da humanidade
  - ser humano é supérfluo
  - totalitarismo suave / totalitarismo do gozo, ditadura do bem-estar e conforto

# Günther Anders

- Homem como produtor x homem como consumidor
- Homem consumidor (paixão)
  - busca perpétua para se redimir de sua deficiência (culpa)
  - hiato entre o que produzimos e o que produzimos para usar
  - hiato entre o máximo que podemos produzir e o máximo que podemos precisar
- obsolescência

# Reflexões pós-Anders e questões de redes sociais

- Ser-matéria

- Produção

- Quantas horas você trabalha por semana?
      - Jornada de 4 dias na semana? 8h por dia?
    - Você acha que trabalha mais do que é pago para trabalhar?
    - Quão preocupado você é com seu Lattes?
    - Ansiedade, sobrecarga, burnout...
    - O que te leva a se exceder no trabalho (ou nos estudos, ou nas diversas atividades, papéis que você exerce)? Por que você faz isso consigo mesmo?

- (Hiper)Consumo

- Você já comprou algo que não precisava ou que não usou?
    - Você já comprou mais do que precisa?
    - Você malha? Se preocupa com sua aparência? Fez algum procedimento estético?
      - História das duas crianças...

“A estetização de tudo é a própria pele do capitalismo, e não um envoltório que possa ser retirado do sistema.” – Christoph Türcke

# Reflexões do cara de computação

- Para a necessidade de saber de algo importante o quanto antes...
  - Mecanismo de notificação
    - Mecanismo (constante) de prontidão do cérebro
    - Dependência comportamental
    - Ansiedade
- Mecanismos de recomendação
  - Ilusão de escolha (a recomendação te direciona, muitas vezes para o que a empresa quer)
- Mecanismos de persuasão
  - Ansiedade, vício (de compras, de ficar online), depressão
- Infotainment
  - enriquecimento do factual, da informação, com o valor do entretenimento, com o intuito de dar valor ao discurso (perda de senso de realidade)
- Que indústrias chamam os clientes de usuários?
  - Tráfico de drogas e tecnologia

# Mastigado por Han

- O poder da disciplina, como uma metodologia (ou tecnologia) do poder, procura penetrar o interior do corpo, alterando hábitos e tornando-os automatizados, adestrando o comportamento. Assim, o poder se naturaliza, se torna algo cotidiano e trivial, aceito por todos (Han, 2019). **Moldar os homens em máquinas tende a ser o objetivo da sociedade da disciplina potencializado na sociedade atual pelas pequenas mudanças nos hábitos dos usuários.**
  - Estratégia de "automação dos hábitos" em que o poder opera sem coerção e ameaça.
  - Cidades inteligentes, plataformização do trabalho, algoritimização do comportamento... tudo isso molda os indivíduos em máquinas
- As mídias estariam falseando a realidade, apresentando algo deturpado e vazio de verdadeiro significado (Han, 2019). O cansaço da sociedade atual é causado por essa falsificação da realidade.

# Borgmann e os três tipos de informação

- Três formas de se entender a realidade tendo a informação como meio:
  - **A informação sobre a realidade (informação natural)**
  - **A informação para a realidade (informação cultural)**
  - **A informação como realidade (informação tecnológica)**
- A informação tecnológica, em nossos dias, abunda e se sobrepõe às outras camadas de tipos de informação, se tornando uma enxurrada que ameaça erodir, suspender e dissolver seus predecessores.
- Tudo que é tocado pela tecnologia da informação se destaca de si mesmo de suas fundações e [perde a] ligação com suas origens
  - Sem falar na opacidade que gera em relação à realidade e os diversos problemas gerados pelo caos de informação, como ansiedade e depressão

- Para Nietzsche não existe verdade! A verdade é relativa, já que é uma construção histórica e cultural, ou seja, varia de tempos em tempos e de sociedade para sociedade.

# Mastigado por Han

- Devido ao foco no ego e em uma narcisização da sociedade, hoje perdemos a habilidade de ouvir o outro.
  - Queremos falar e não ver o que o outro tem a dizer
  - A comunicação degenera-se em uma troca de informação acelerada, sem relacionamento, sem real conexão. (história das crianças e seus pais em um parque)
- A sociedade do cansaço demonstra como a atual sociedade do desempenho causa doenças neuronais, como a depressão, TDAH, o transtorno de personalidade limítrofe e a síndrome do burnout, tudo isso conduzido pelo próprio indivíduo que comete autoagressões e se autoexplora. -> sociedade do desempenho
  - O sujeito do desempenho não tem tempo a perder e é transbordado por excessos de estímulos, informações e impulsos.
  - A técnica temporal e de atenção multitarefa não representa progresso civilizatório. Trata-se de um retrocesso, uma vez que a atenção fragmentada não permite contemplação e aprofundamento intelectual.
  - Com a atenção dispersada, acaba-se tendo pouca tolerância com o tédio (ócio), o que é importante para um processo criativo.



Na Era Digital,  
Mundo hiperconectado,

para que o humano não perca sua **identidade** e  
não deixe de **construir** (boas) **relações**,

deve-se ter uma **busca interna constante** pela  
própria **essência** (propósito?)

Caso contrário, deixa de ser humano, deixa de Ser.



Como eu fico somente na parte técnica  
da Computação depois disso?

Não é só uma questão de ensinar ética...

# Obrigado!

Espero que esta fala tenha trazido alguma reflexão a você

Sean Siqueira - sean@uniriotec.br



**SBSC** 20  
24  
**Salvador • Bahia**

XIX Simpósio Brasileiro de  
Sistemas Colaborativos

**29 de Abril a 03 de Maio**

[www.spsc.sbc.org.br](http://www.spsc.sbc.org.br)



Realização



Organização

